

Configurando o CM para o Assetto Corsa

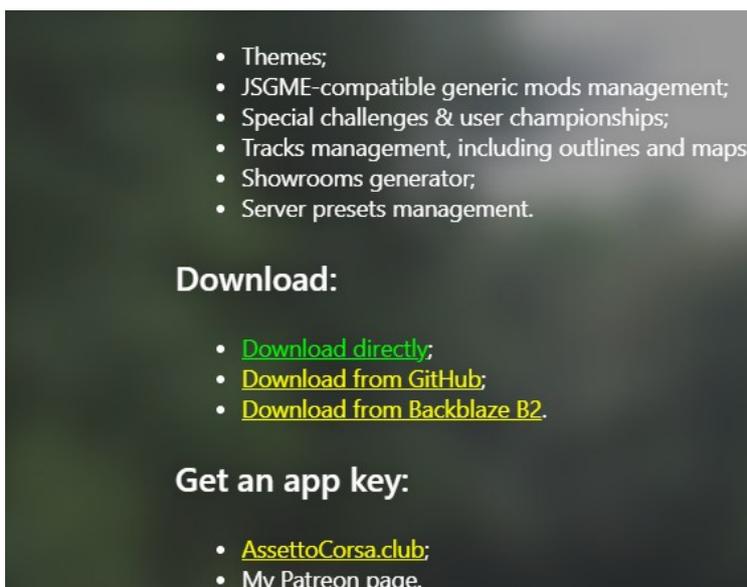
Pré requisitos:

Será necessário o uso de um descompactador, indicamos o 7zip – você pode baixar a última versão no endereço <https://www.7-zip.org/>

1. Baixar e instalar o Content Manager:

Acesse o endereço <https://acstuff.ru/app/>

Role a tela até a seção Download e selecione a opção “Download Directly”



Na janela “Salvar Como”, na aba da esquerda, selecione “Área de trabalho”, em seguida, clique no botão “Salvar”.

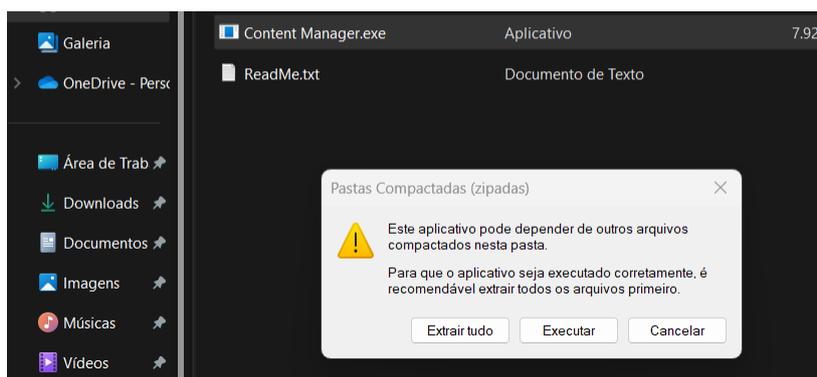
Feche o navegador.

Ná área de trabalho, você deve encontrar o arquivo “latest.zip”;

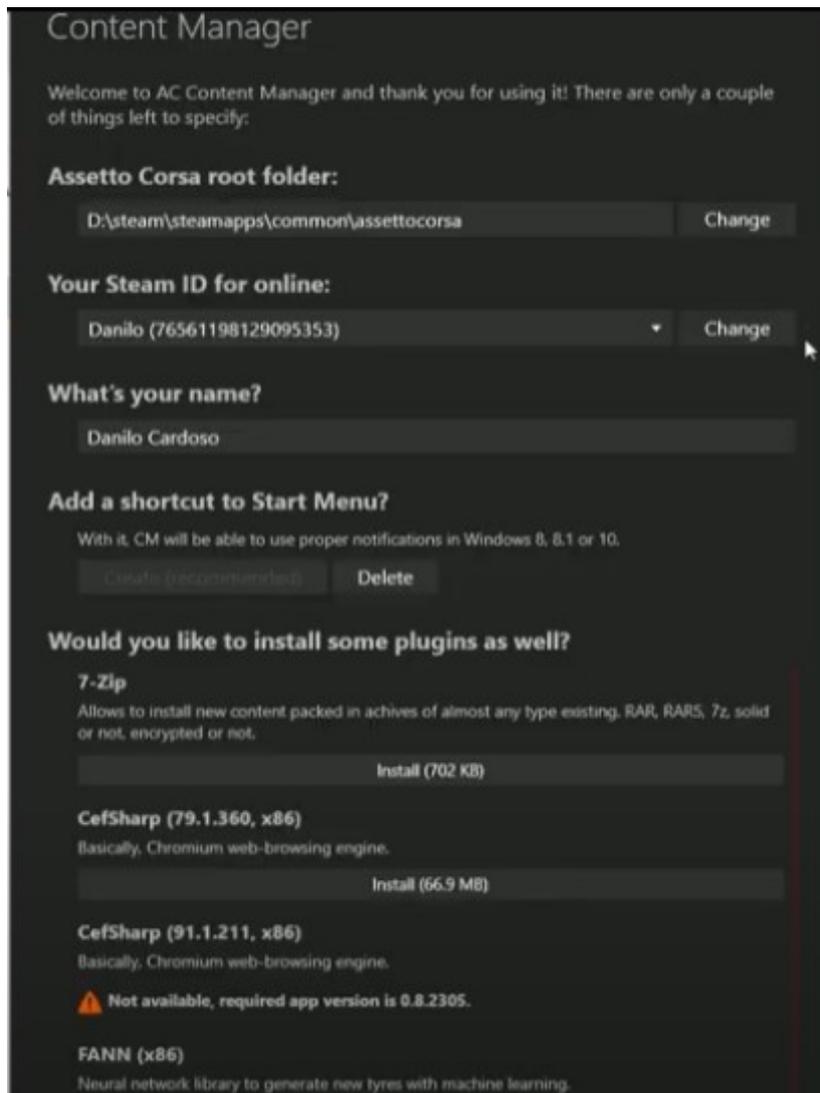
Descompacte o arquivo na área de trabalho.

Aparecerão 2 arquivos: o readme.txt (que pode ser apagado neste momento) e o “Content Manager.exe” (Você sempre abrirá o Assetto Corsa por ele a partir de agora)

Na janela abaixo, excolha a opção “Executar”



Na primeira vez que executar o Content Manager, abrirá a tela de configuração inicial conforme a figura abaixo:



No primeiro campo “Assetto Corsa root folder”, selecione o caminho onde o Assetto Corsa foi instalado, normalmente ele fica no c:\steam\steamapps\common\assetto corsa\, clique no botão “Change” e selecione este “caminho” ou, se você fez uma instalação personalizada, o caminho onde foi instalado o Assetto Corsa.

No segundo campo “your Steam ID for online”, coloque seu Steam ID - para localizá-lo, abra o Steam Launcher, clique no nome do seu usuário, na parte superior direita, escolha a opção “Detalhes da conta”. Abaixo de “Sua Conta”, em caracteres minúsculos, você encontra o ID Steam.

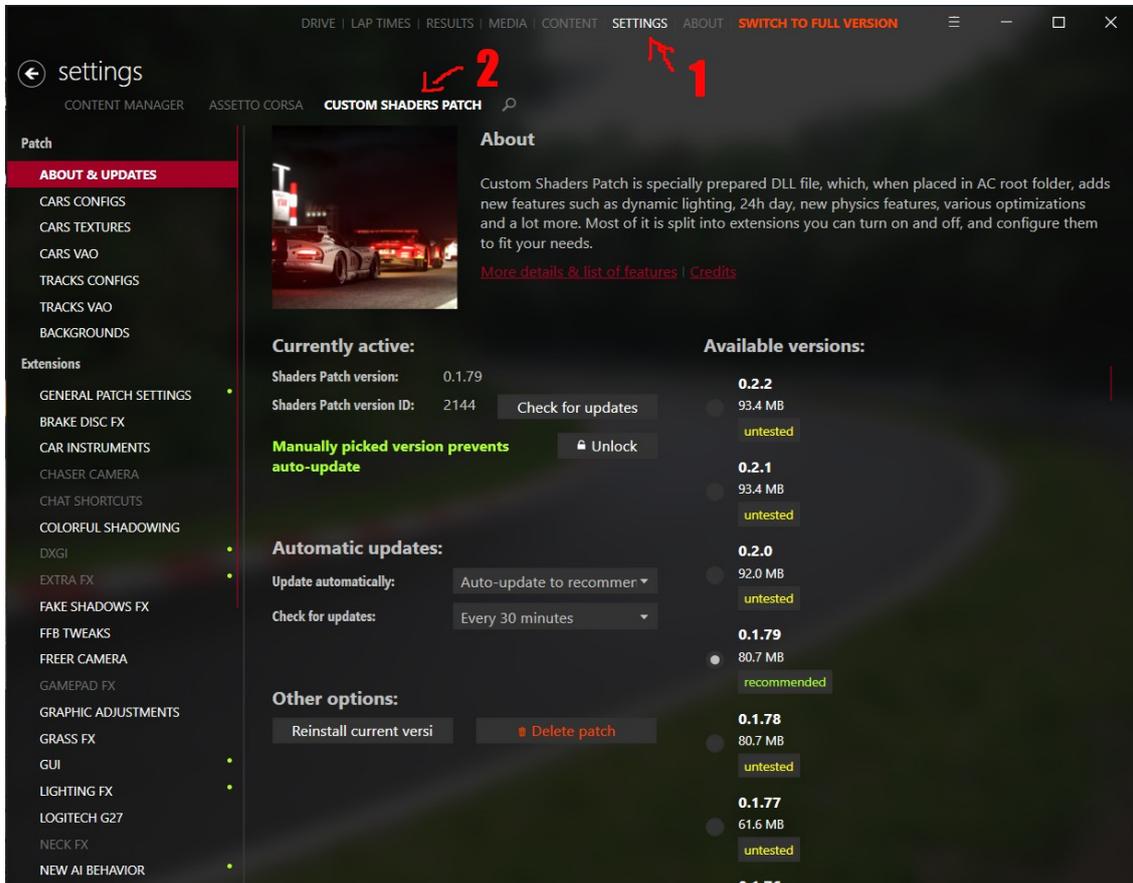
No campo “What’s your name?” Coloque seu nome, conforme ele aparecerá online.

Pedimos a todos que coloquem nome e sobrenome, sem muitos efeitos, pois estes efeitos atrapalham na transmissão dos eventos.

Após preencher os 3 campos, clique em Ok para abrir o Content Manager.

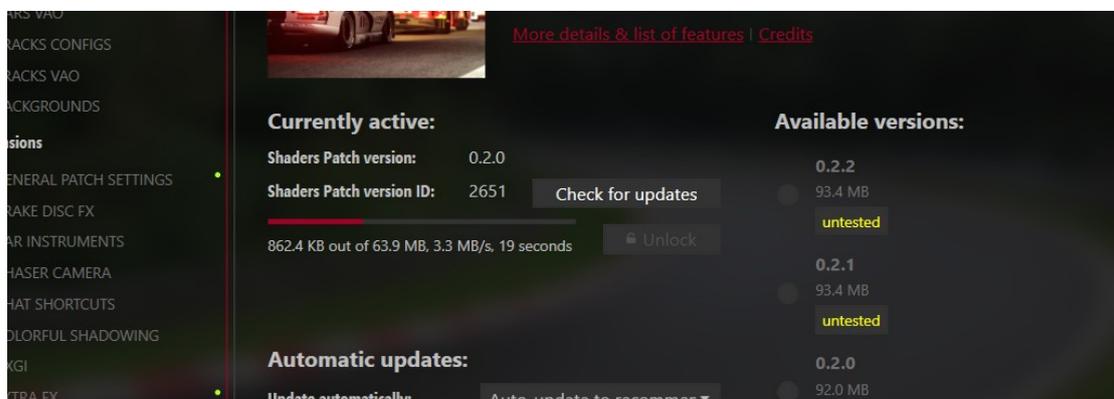
2. Configurando o Content Manager:

Na janela do Content Manager, no menu superior, selecione a opção “SETTINGS” (1), em seguida no menu “settings” selecione “CUSTOM SHADERS PATCH” (2)



Na tela acima, selecione a versão indicada pela “Guerreiros do AV” conforme o campeonato, normalmente usamos a versão mais atualizada disponível, no caso a 0.2.2.

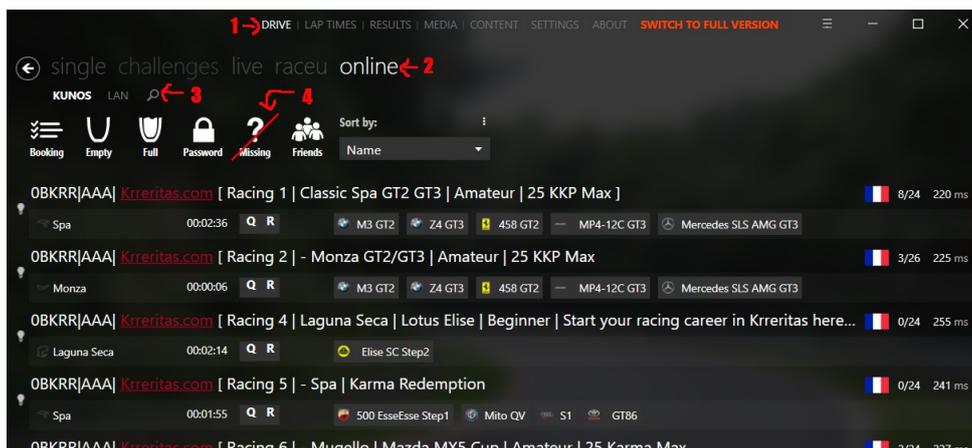
Ao selecionar a versão, o sistema iniciará o download e instalará a versão selecionada, conforme a tela abaixo:



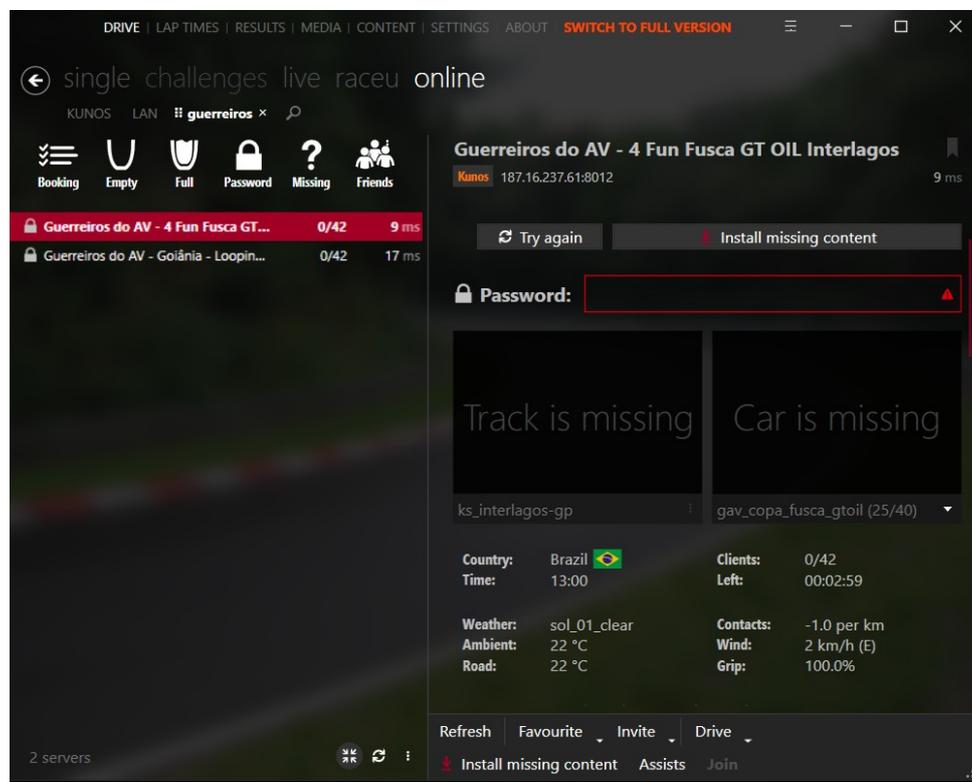
3. Conectando nos servidores da Guerreiros do AV:

Abra o Content Manager (figura abaixo), no menu superior, selecione a opção DRIVE (1), no segundo menu selecione a opção “online” (2). Será aberta uma lista de servidores online.

Logo abaixo do segundo menu, existem 3 opções, KUNOS LAN e uma lupa. Antes de clicar na lupa, desmarque (tirar a faixa vermelha) a opção “Missing”. Clique na lupa e escreva “guerreiros”



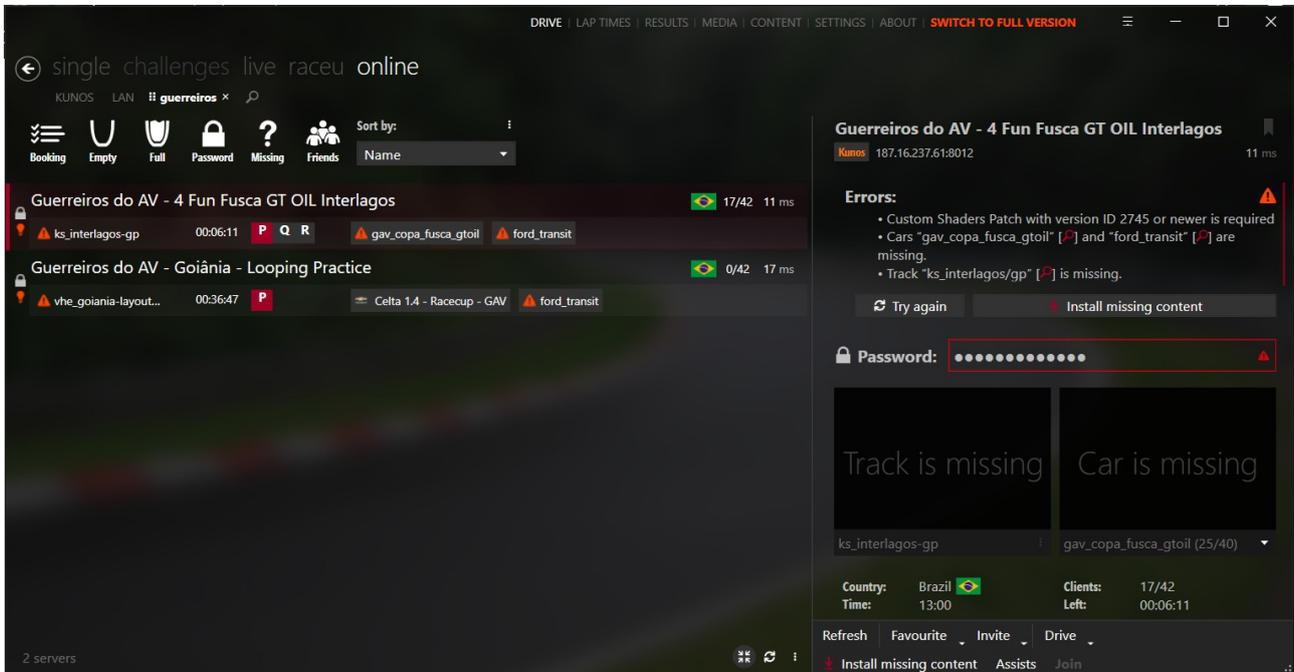
Após escrever “guerreiros”, dê Enter e aparecerá a lista de servidores online da GAV (guerreiros do AV), conforme a figura abaixo.



Se no passo anterior você não desmarcou a opção “Missing” não aparecerão os servidores, para que voltem a aparecer, clique em “Missing” para que ele fique sem a faixa vermelha, conforme a figura acima.

Escolha o servidor conforme o campeonato que você se inscreveu. No grupo do whatsapp de cada campeonato você encontra a senha do SERVER (servidor), e a senha do ZIP (MOD).

A primeira “Password” requerida é a senha do SERVIDOR. Para entrar no servidor, procure a senha na descrição do grupo do whatsapp do campeonato em questão. Coloque a senha e dê Enter.



Antes de qualquer coisa, posicione o mouse no lado direito do Content Manager e rode o rolo central do mouse para rolar a tela para baixo até encontrar os Plugins Obrigatórios.

Instale os 4 plugins na ordem indicada, de 1 a 4. - esta opção é necessária apenas na primeira vez que conectar num servidor da GAV, ou sempre que for solicitado no grupo de Whtasapp do campeonato.

Ao lado do menu principal, bem na direita na parte superior, aparecerá uma setinha verde apontando para baixo, ela indica que está sendo feito o download ou instalação de algum arquivo.

Clique na seta (ou 3 barrinhas, conforme o andamento do download) verde para abrir o menu de instalação. Inicie instalando o plugin do 7Zip.

Após instalar o 7zip, ele mostrará os demais arquivos para instalação.

Se você acabou de baixar e instalar o Content Manager, não há necessidade de executar o plugin 1, passe direto para o 2.

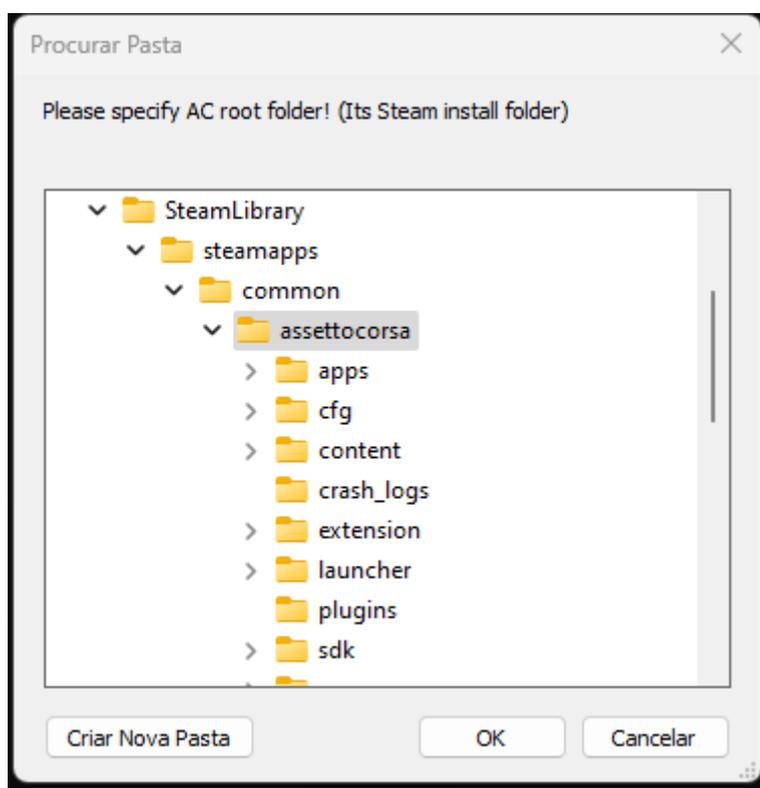
O item 2 instala a versão necessária do Custom Shaders Patch (CSP), Clique no item 2, em seguida clique na setinha verde na parte superior direita e aguarda o arqui ser baixado. Assim que estiver disponível, selecione a opção “Install”.

No item 3 será necessário baixar o arquivo e fazer a instalação manual. Clique no item 3. Será aberta nova janela do navegador, faça o download do arquivo. Clique em “Download”, na próxima janela, selecione “Fazer o Download mesmo assim” e aguarde alguns segundos/minutos, o arquivo é um pouco grande.

No canto inferior esquerdo do navegador, clique na seta e selecione “Mostrar na pasta”.

Descompacte o arquivo em uma nova pasta (o 7zip dará opção de descompactar para uma pasta com o mesmo nome do arquivo – Pure_0.238 Lowres). Entre na pasta, dentro desta pasta haverá outra pasta com o nome “Pure 0.238”, abra esta pasta. Execute o arquivo “install_pure.bat”, o Windows pode alarmar por se tratar de arquiv não assinado, ignore e instale o Pure.

Na instalação, abrirá novamente uma janela perguntando o caminho do Assetto Corsa, conforme a figura abaixo.



Selecione o caminho conforme já foi feito na instalação do CM e dê OK (acima o caminho normal da instalação do Assetto Corsa).

Aguarde finalizar a instalação e pressione qualquer tecla.

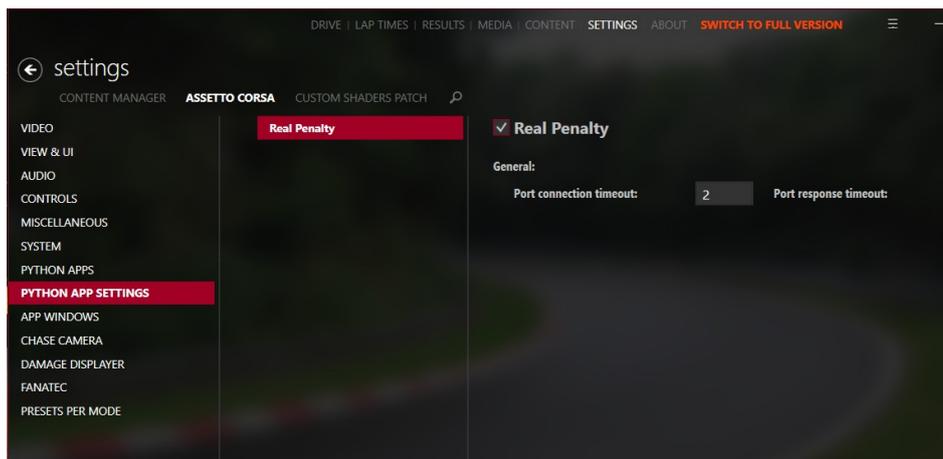
Volte ao Content Manager e instale o item 4, Clique em RealPenalty e em seguida na setinha verde do menu superior direito. Instale o rp.zip.

Após instalar o RP, feche e abra novamente o CM.

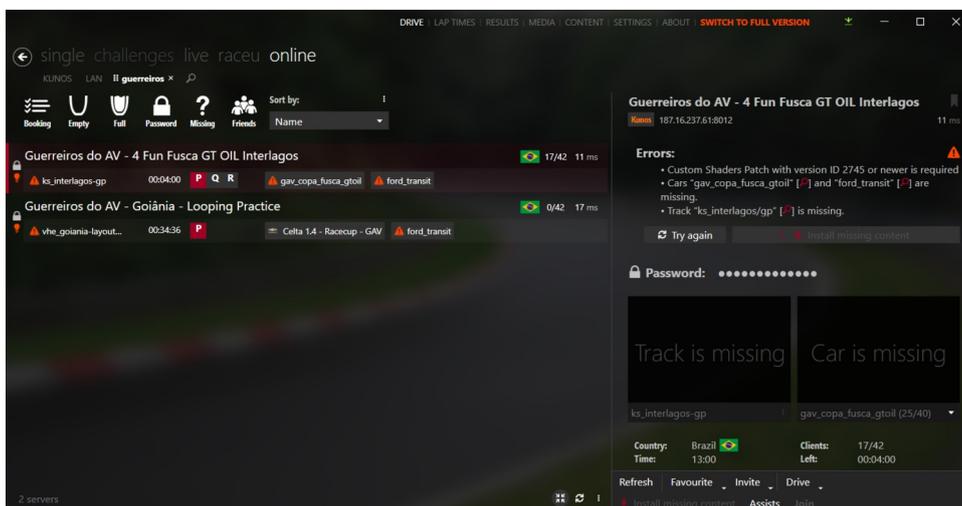
Abra o Menu SETTINGS – ASSETTO CORSA

Na aba da esquerda, selecione “PHYTON APP SETTINGS”

Marque a caixa “Real Penalty” para ativá-lo. (figura abaixo)



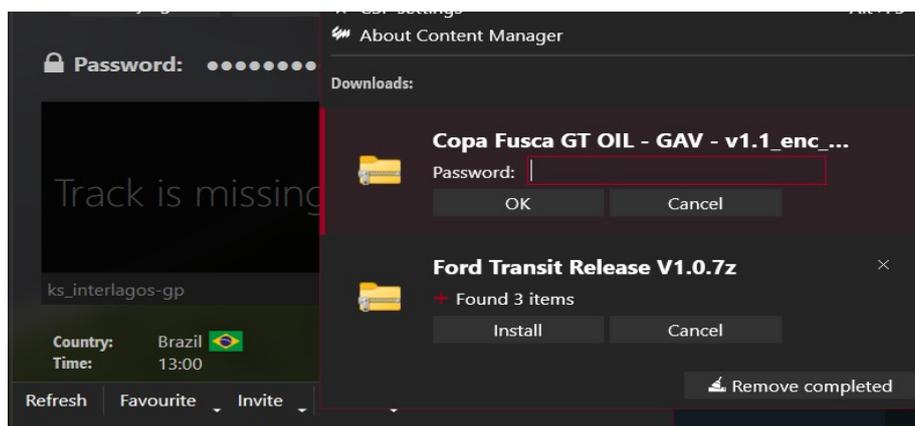
Volte ao menu DRIVE – ONLINE, selecione o servidor que deseja configurar e em seguida escolha a opção “Install missing content”



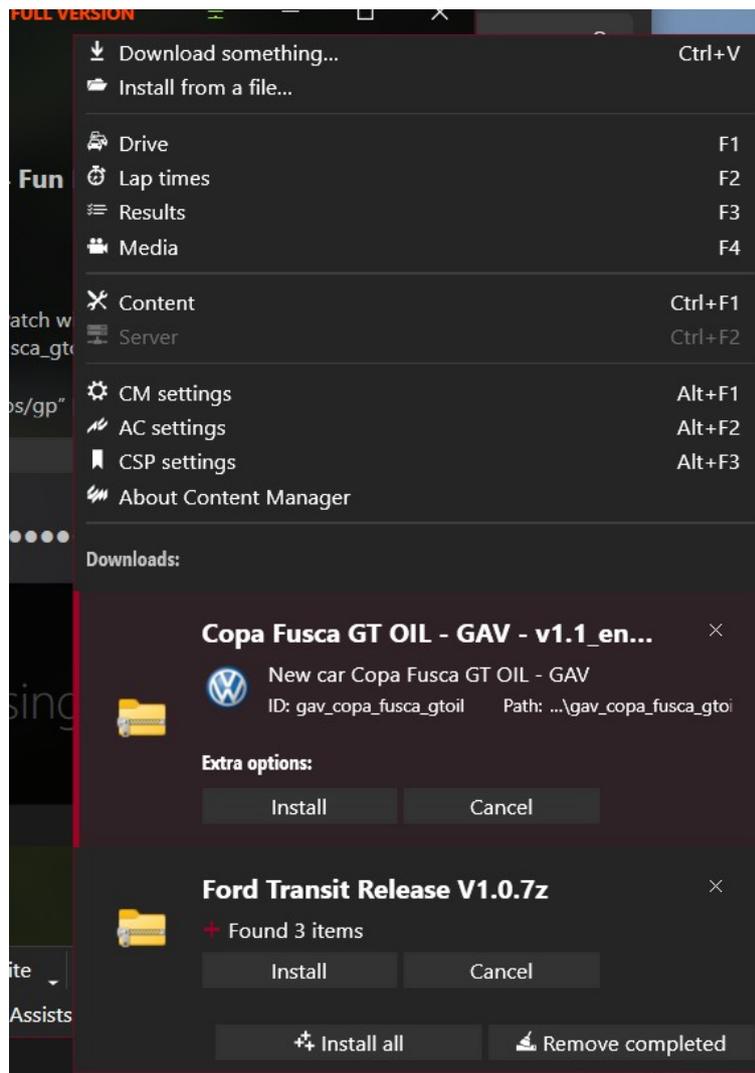
Clique na seta (ou 3 barrinhas, conforme o andamento do download) verde para abrir o menu de instalação. Inicie instalando o plugin do 7Zip.

Após instalar o 7zip, ele mostrará os demais arquivos para instalação.

Preencha a senha do arquivo com a senha do ZIP e clique em OK.



Após confirmar a senha o CM (Content Manager), irá liberar a instalação do(s) arquivo(s).



Para ter certeza que não restará arquivo a instalar, sempre escolha a opção “Install all”, no final da janela. Aguarde a instalação

4. Configurando o carro para correr à noite e na chuva:

Menu SETTINGS – CUSTOM SHADERS PATCH – EXTENSIONS

Ajuste da iluminação:

- LIGHTING FX – Selecione “Active” e coloque o Brightness: em 120% (altere conforme o seu gosto, de acordo com o efeito da luz na pista);

Ativando chuva:

- RAIN FX – Selecione “Active”;
- WEATHER FX – Selecione “Active”;

5. Configurações extras:

Habilitando aplicativos:

- Menu – SETTINGS – ASSETTO CORSA – PYTHON APPS
 - Selecione “Enable Python apps”

Configurando o volante:

- Menu SETTINGS – ASSETTO CORSA – CONTROLS

- Faça os ajustes conforme seu gosto pessoal.

- Não esqueça de no aplicativo de configuração do seu volante, selecionar a opção

“Match” no giro do volante, para que ele se ajuste automaticamente ao giro do volante do carro no MOD.

Ativando salvamento do replay:

- Menu SETTINGS – ASSETTO CORSA – MISCELLANEOUS – REPLAYS ou SETTINGS – CONTENT MAMANGER – REPLAYS

- Quality: frequência da atualização, manter 33Hz ou 67Hz

- Maximum size: selecionar conforme o tempo de corrida, quando você aumenta o tamanho, logo abaixo mostra o tempo de gravação aproximado (pessoalmente mantenho 1024MB).

Configurando Nome do Jogador:

- Menu SETTINGS – CONTENT MANAGER – DRIVE

- Player’s Name: Verifique se seu nome está escrito corretamente, sem acentos. Este nome aparecerá na transmissão.

- Nationality: Escolha a sua nacionalidade

Pronto!

Se você não desistiu até aqui, já está apto a participar dos campeonatos da Guerreiros do AV!

Conteúdo Extra:

Onde ficam salvos os carros que eu instalo no Assetto Corsa?

Os carros (MOD) ficam salvos na pasta `\steam\steamapps\common\assetto corsa\content\cars`

Onde ficam salvas as pistas que eu instalo no Assetto Corsa?

As pistas ficam salvas na pasta `\steam\steamapps\common\assetto corsa\content\tracks\`

Onde encontro a skin do carro?

As skins ficam salvos dentro da pasta de cada carro, na pasta `\steam\steamapps\common\assetto corsa\content\cars\”nome do mod”\skins\”nome da skin”`

Boa sorte!

Adm - Guerreiros do AV